

Программа обучения

Rhino 6. Базовый курс

1. Интерфейс и виды объектов.
2. Построение и редактирование кривых, линий.
3. Построение поверхностей инструментами Rhino: Loft, Sweep1, Sweep2, Network Curves.
4. Редактирование поверхностей: Split, Trim, Join. Работа с контрольными точками.
5. Закрытые объекты, примитивы.
Используемые инструменты: Boolean Tools, Filet Edges.
6. Инструменты трансформации объектов.
7. Работа с развертками.
8. Работа с mesh-объектами, примитивы, редактирование mesh.
9. Инструменты измерений размеров модели и инструменты анализа.
10. Практическое применение инструментов деформации, работа с развертками и построение кривых по поверхности.
11. Исторические привязки и блоки.
12. Визуализация.

Базовый курс состоит из 12 занятий по 1,5 часа.
Занятия проходят два раза в неделю.