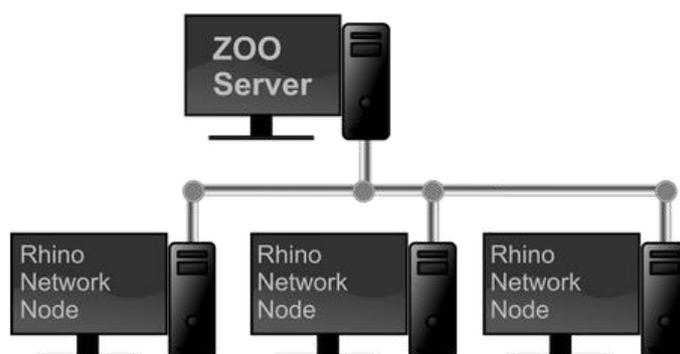




## СЕТЕВАЯ ЛИЦЕНЗИЯ

Управление сетевой лицензией Rhino осуществляется с помощью менеджера лицензий Zoo, который устанавливается на компьютере, используемом в качестве сервера лицензий, и обеспечивает предоставление лицензий пользователям локальной сети.

Использование менеджера лицензий Zoo необходимо в тех случаях, когда число пользователей Rhino превышает количество приобретенных лицензий.



### Начало работы

1. Выберите в вашей локальной сети компьютер с ОС Windows, который будет использоваться в качестве сервера лицензий.
2. [Загрузите](#) менеджер лицензий Zoo и установите его на выбранный компьютер.
3. Убедитесь, что в настройках сетевого экрана открыт [TCP-порт 80](#).
4. Запустите **ZooAdmin** и [добавьте ваши лицензионные ключи Rhino](#).

### Установка на Windows

1. Если Rhino уже установлен, запустите программу и нажмите **Tools** → **Options** → **Licenses**. Выберите Вашу лицензию Rhino и нажмите **Convert**. В открывшемся окне укажите [ИМЯ](#) вашего сервера Zoo.
2. Если Rhino еще не установлен, в процессе установки выберите **Network Node** и укажите [ИМЯ](#) вашего сервера Zoo.

### Установка на Mac OS

1. Если Rhino уже установлен, запустите программу и нажмите **Rhino** → **Tools** → **Licenses**, и затем нажмите **Change your license key**. В открывшемся окне выберите **Network Node** и укажите [ИМЯ](#) сервера Zoo.
2. Если Rhino еще не установлен, в процессе установки выберите **Network Node** и укажите [ИМЯ](#) вашего сервера Zoo.